

ÊTRE MARIN		Sélection	Âge	Niveau scolaire	Conditions
Mousse	Une formation valorisante : l'École des mousSES	Dossier	De 16 à moins de 18 ans	Niveau 3 ^{ème} ou 2 ^{nde}	Être de nationalité française
Quartier-maître et matelot de la Flotte	Un début de carrière comme opérateur	Dossier	De 17 à moins de 25 ans	De la 3 ^{ème} au Bac	Être physiquement et médicalement apte
Officier marinier	Un parcours de technicien et de chef d'équipe	Dossier	De 17 à moins de 25 ans	De Bac à Bac +2	Savoir nager
Officier	Des fonctions de cadre et de décideur	Concours ou dossier	De 17 à moins de 30 ans	Après CPGE ou Bac +3	
Volontaire	Une première expérience professionnelle	Dossier	De 17 à moins de 26 ans	De la 3 ^{ème} à Bac +5	Avoir effectué sa JDC (sauf pour l'École des mousSES)

Quelle que soit leur filière d'accès (matelot, officier marinier, officier), les marins suivent une formation initiale dans l'une des écoles de la Marine. Ils peuvent être affectés à terre ou en mer, en métropole ou Outre-mer. Tout au long de leur carrière, ils ont la possibilité de suivre des formations et de passer des concours internes pour évoluer et accéder à des responsabilités supérieures.

Nous contacter

Les marins des Centres d'Information et de Recrutement des Forces Armées (CIRFA) sont à votre disposition pour vous renseigner sur les métiers et les cursus au sein de la Marine et partager leurs expériences.

Pour contacter le centre d'information le plus proche de chez vous :



ETREMARIN.FR



etre marin



Edition 2013
Document non contractuel
© Crédit photo Marine nationale

Être marin



Une aventure professionnelle dans un univers exceptionnel

Chaque année, la Marine nationale propose à 3000 jeunes de 16 à 29 ans du niveau 3^{ème} à Bac +5 de rejoindre ses équipages. Être marin, c'est choisir d'être militaire, professionnel de la mer, c'est choisir d'évoluer dans une institution où les valeurs de solidarité et d'autonomie se vivent au quotidien. C'est apporter une réponse pleine de sens à ses interrogations sur son avenir.

Être matelot de la Flotte

De la 3^{ème} au Bac

Le matelot de la Flotte tient, en mer comme à terre, des fonctions d'opérateur au sein des équipages de la Marine. Il est recruté dans l'un des métiers suivants :

Navigateur Guetteur Opérations

Radars, sonars, sémaphores, navigation, informatique et systèmes d'information.

Maintenance aéronautique

Mise en condition et maintenance des aéronefs.

Machine

Maintenance et fonctionnement des moteurs de tous types.

Pont

Manœuvre et conduite des embarcations.

Bureautique

Soutien administratif.

Fusilier marin

Surveillance et sécurité des unités de la Marine.

Pompier

Prévention et sécurité des personnes et des biens.

Piste et Pont d'envol

Préparation et mise en place des aéronefs à bord des bateaux.

Restauration

Gestion, cuisine, service.

L'École des mouses

Un parcours pour entrer dans la Marine comme matelot de la Flotte.

Formation d'un an accessible entre 16 et 18 ans.

Niveau 3^{ème} ou 2^{ème}



Découvrez aussi...

- une formation intégrée inédite pour **être plongeur**

- les **bacs pros Marine** : une formation originale pour intégrer la Marine à l'issue d'un Bac professionnel en mécanique, électrotechnique ou électronique.

Être officier marinier

De Bac à Bac +3

A la fois marin, militaire et technicien, l'officier marinier (sous-officier) choisit d'exercer des responsabilités dans une trentaine de métiers très variés : des métiers maritimes (navigateur timonier, manœuvrier...), aux métiers des opérations navales (détecteur, détecteur anti-sous-marin, électronicien d'armes...), de l'aéronautique (technicien aéronautique, contrôleur aérien...), de la maintenance des forces navales et sous-marines (mécanicien naval, mécanicien d'armes, spécialiste «énergie nucléaire»), des réseaux et télécommunications (spécialiste des systèmes d'information et des télécommunications), de la protection (fusilier marin), de la sécurité (marin-pompier) ou du soutien de l'Homme (infirmier, gérant de collectivité, assistant du commandement, gestionnaire RH...).

Découvrir la Marine

Être volontaire

La Marine propose des stages professionnels pour découvrir la vie de marin et l'ambiance d'un équipage. Comme volontaire matelot, chacun en fonction de son niveau scolaire et de ses aspirations, peut vivre au sein de la Marine une première expérience professionnelle valorisante dans un univers hors du commun.

La Marine propose également des **Préparations Militaires Marine** et des **stages** accessibles à tous niveaux scolaires.

Être officier

De Bac +3 à Bac +5 et plus

A la fois professionnel de la mer, spécialiste dans son domaine d'activités, et militaire, l'officier de Marine tient des fonctions de manager et d'expert.

Différentes voies d'accès permettent de devenir officier :

- Pour une carrière :

L'**officier de carrière*** est formé à l'École navale, grande école militaire et d'ingénieur. Il y acquiert les savoir-faire et les savoir-être nécessaires aux responsabilités opérationnelles, cœur du métier et de la culture de l'officier. Il développe également les aptitudes qui feront de lui l'un des chefs de la Marine de demain.

* Recrutement sur concours après CPGE (classes préparatoires), sur titres après Master 1 ou Master 2, EFENA

- Pour une première partie de carrière :

Jeune diplômé formé en université ou en école, l'**officier sous contrat** vit dans la Marine une première expérience professionnelle valorisante. De nombreux domaines d'emplois sont proposés : opérations maritimes, mécanique navale, aéronautique, communication, informatique, ressources humaines...

- Pour une année de césure ou une première expérience professionnelle :

Jeune diplômé ou étudiant en cours de scolarité, le volontaire aspirant officier (VOA) enrichit sa formation dans l'enseignement supérieur par une expérience hors du commun opérationnelle (chef de quart, sous-marin ou logistique commando) ou en état-major (communication, RH, droit)...

Être pilote

Bacheliers de 17 à 25 ans

L'Elève Officier Pilote de l'Aéronautique Navale (EOPAN) est un des futurs pilotes de la Marine nationale.

Il peut être pilote de chasse (sur *Rafale* et *Super Etendard*), pilote de multimoteurs (sur *Atlantique 2*, *Falcon 50*...), pilote de guet aérien (sur *Hawkeye*) ou pilote d'hélicoptère (sur *Caiman*, *Lynx*, *Panther*...).

Après avoir suivi pendant plusieurs mois une formation pratique et théorique rigoureuse, il obtient le brevet de pilote militaire et intègre la force aéronautique navale.